[제주콘텐츠진흥원 공고 제2026-207호]

- 2026 CGI콘텐츠 제작역량 강화사업 -
「AI(바이브코딩)를 활용한 게임 개발 입문 캠프」 수강생 모집

(재)제주콘텐츠진흥원 [2026 CGI콘텐츠 제작역량 강화사업]과 관련하여 「AI(바이브코딩)를 활용한 게임 개발 입문 캠프」의 교육 수강생을 아래와 같이 모집합니다.

2026. 11. 10.

재단법인 제주콘텐츠진흥원장

1 운영목적

☐ **교육명**: AI(바이브코딩)를 활용한 게임 개발 입문 캠프

☐ **교육일정** ※점심시간(12:00~13:00)

회차	교육기간	운영시간	교육시간	교육인원
1회차	2026. 11. 21.(토) ~ 11. 22.(일)	10:00 ~ 18:00	14시간 (1일 7시간)	15명
2회차	2026. 11. 28.(토) ~ 11. 29.(일)	10:00 ~ 18:00	14시간 (1일 7시간)	15명

☐ **교육장소**: 아시아CGI애니메이션센터 가동 1 교육실(서귀포시 동홍로 41)

☐ **교육대상**: AI를 활용한 게임 개발에 관심있는 중학생 이상 제주도민

☐ **교육인원**: 30명(회차별 15명) **※ 선착순 모집**

2 신청방법

☐ **모집기간**: 2026. 11. 10.(화) ~ 11. 18.(수)

☐ **접수방법**: 네이버 폼 링크 신청(https://naver.me/5Qs7NDyu)

☐ **문 의 처**: 콘텐츠기반팀 담당자(064-766-0708)

3 세부운영계획

☐ 교육내용

○ Unity 엔진 기반 게임 제작(실습 중심)

○ 생성형 AI를 활용한 게임 그래픽 및 사운드 등 만들기

○ 코딩 없이 나만의 PC 게임 완성하기

☐ 커리큘럼

구분	교육일	운영시간	교육주제	교육내용
1일차	11. 21.(토) / 11. 28.(토)	10:00 ~ 12:00	OT & Unity 기초 이해	- 완성작 체험 및 유니티 탐색 - AI 게임 개발 흐름 이해하기
		13:00 ~ 15:00	AI로 나만의 게임 기획	- 나만의 게임 컨셉 및 규칙 정하기 - AI 프롬프트로 기획서 작성하기
		15:00 ~ 18:00	바르코 AI로 그래픽·사운드 제작	- AI로 3D 캐릭터 및 몬스터 생성 - 배경음악 및 효과음 만들기
2일차	11. 22.(일) / 11. 29.(일)	10:00 ~ 12:00	노코딩으로 게임 기능 구현	- 캐릭터 이동 및 자동 공격 시스템 구축 - 타격감 효과음 연결하기
		13:00 ~ 15:00	몬스터 구현 및 난이도 조절	- 다양한 몬스터 스케줄링 - 보스 몬스터 등장 및 밸런스 조정
		15:00 ~ 18:00	전투 연출 및 최종 발표회	- 성장 시스템 및 전투 UI 연출 - 버그 수정 후 내 게임 발표하기

※ **1회차, 2회차 교육내용은 동일**하며 내/외부 상황에 따라 교육 일정 및 내용은 변동될 수 있음

4 안내 및 유의사항

☐ 수강신청 관련 안내

○ **수강이 확정된 경우 확정 안내 문자를 발송**해드립니다.

○ 선착순 접수로 **선착순 이외 신청자는 대기인원으로 접수**되며, 취소자가 발생할 경우 순차적으로 개별 연락드립니다.

○ 수강 확정 통보 후 수강취소는 **11월 19(목)까지** 유선(☎064-766-0708)을 통해 취소해야 하며 정당한 사유 없이 당일 취소하거나 불참할 경우, 취소일로부터 1년 동안 진흥원 교육 사업에 참여할 수 없습니다.

○ 본 교육의 신청에 있어 안내사항 미숙지로 인하여 발생하는 불이익은 책임지지 않습니다.

☐ 유의사항

○ 출석률 80% 이상 참가자에 한해 수료증이 발급됩니다.

○ 교육활동 사진 및 제작 결과물은 대외 홍보 콘텐츠(제주콘텐츠진흥원 홈페이지, 유튜브 채널 등)로 활용될 수 있습니다.

(https://naver.me/5Qs7NDyu)	
▲ 네이버 폼 수강신청 링크	